



**TUNIS 2024**

**EURHODIP ANNUAL CONFERENCE  
Students' Competition Directory**

**CONFÉRENCE ANNUELLE EURHODIP  
Répertoire du Concours Étudiant**



**TOURISM  
MANAGEMENT**

Coordinator	
Email	

WhatsApp





## TOURISM MANAGEMENT



### MAIN GOALS

- Evaluate participants' knowledge on the Tourism area, namely the theoretical domains (touristic systems, tourist attractions structure of the offer, types of tourism) and the tourism information topics.
- Assess communication skills and personal interrelationship skills.
- Assess the ability to adapt to situations of immediate resolution.

### TEAMS

The teams are randomly formed by the jury of the competition according to the number of competitors. **The teams will be composed of students from different countries.**

### TASKS

Before beginning the challenges, the jury will brief the participants and answer any questions about the challenge.

During competition time external contact is prohibited.

#### 1<sup>st</sup> Stage – Individual

##### Tourism Quiz

Evaluation of the competitors' knowledge about general topics of Tourism (concepts and functional systems). Contestants must bring a pen and some sort of electronic device (Smartphone, Tablet, or Laptop).

#### 2<sup>nd</sup> Stage – Team Challenge

##### Presentation of the city of Tunis <sup>(1)</sup>

Competitors need to do a presentation that depicts the most relevant aspects of this touristic destination, also applying their technical knowledge. Competitors must suggest and create an itinerary around the main attractions of the city.

**Note:** These presentations should have a PowerPoint format or any other similar presentation format, using images and information that will be available for the competitors to select and organize, to build their exposition.

---

<sup>(1)</sup> The city or region, which serves as the theme for the team's work, is always chosen by the contest organizers. Typically, the host city or region of the Annual Conference is selected as the theme.

Therefore, the example provided here is just that—an example. This directory must always be adapted to the specific context at the time.



## Students' Competitions Directories Répertoires des Concours Étudiants

### DURATION

#### 1<sup>st</sup> Stage – Individual Quiz

30 minutes Tourism Quiz

#### 2<sup>nd</sup> Stage – Team Challenge

50 minutes preparation - + 10 minutes presentation

### CRITERIA FOR THE EVALUATION

1<sup>st</sup> Stage – Individual | Tourism quiz - 30%

2<sup>nd</sup> Stage – Team Challenge | Presentation of the city of Tunis <sup>(1)</sup> - 70%

#### Teams evaluated on:

- Presentation and posture
- Communication skills
- Adaptability
- Mastery of the English language
- Focused technical aspects
- Presented Attractions and resources
- The use of nowadays market tendencies in tourism.
- Relevance of the information presented
- Compliance with the established time

### NORMS

- All Students in competition must wear their school uniform during the competition.
- Competitors must bring a personal laptop.
- Competitors are responsible for having any additional materials they might need to execute the tasks.
- Competitors that surpass the time limit will be penalized.

### JURY

- Trainer of the competition area

### MATERIAL MADE AVAILABLE BY THE ORGANISATION

- Desks | Video Projector

Omitted exceptions and other questions regarding this regulation may be further discussed and solved by the jury of the competition and by the



## TOURISM MANAGEMENT



### OBJECTIFS PRINCIPAUX

- Évaluer les connaissances des participants sur le domaine du tourisme, à savoir les domaines théoriques (systèmes touristiques, attractions touristiques, structure de l'offre, types de tourisme) et les sujets d'information touristique
- Évaluer les compétences en communication et les compétences interrelatives personnelles
- Évaluer la capacité d'adaptation à des situations de résolution immédiate.

### ÉQUIPES

Les équipes sont formées de manière aléatoire par le jury du concours en fonction du nombre de concurrents. Les équipes seront composées d'étudiants de différents pays.

### TÂCHES

Avant de commencer les épreuves, le jury informera les participants et répondra à toutes les questions concernant le défi. Pendant la période de compétition, tout contact extérieur est interdit.

#### 1ère étape – Individuel

##### Quiz Tourisme

Évaluation des connaissances des concurrents sur les thèmes généraux du tourisme (concepts et système fonctionnel). Les participants doivent apporter un stylo et une sorte d'appareil électronique (smartphone, tablette ou ordinateur portable).

#### 2ème étape – Défi d'équipe

##### Présentation de la ville de Tunis <sup>(1)</sup>

Les concurrents doivent faire une présentation qui décrit les aspects les plus pertinents de cette destination touristique, en appliquant également leurs connaissances techniques. Les concurrents doivent proposer et créer un itinéraire autour des principales attractions de la ville.

**Remarque** : Ces présentations doivent être au format PowerPoint ou tout autre format de présentation similaire, en utilisant des images et des informations qui seront mises à la disposition des concurrents pour qu'ils puissent les sélectionner et les organiser afin de construire leur exposition.

---

<sup>(1)</sup> La ville ou la région, qui sert de thème pour le travail de l'équipe, est toujours choisie par les organisateurs du concours. En général, la ville ou la région hôte de la Conférence annuelle est sélectionnée comme thème.

Ainsi, l'exemple fourni ici n'est qu'un exemple. Ce répertoire doit toujours être adapté au contexte spécifique du moment.

## DURÉE

### **1ère étape – Individuel**

30 minutes - Quiz tourisme

### **2ème étape – Défi d'équipe**

60 minutes préparation + 15 minutes présentation de la ville d'Évora

## CRITÈRES D'ÉVALUATION

1ère étape - Individuel | Quiz tourisme - 30%

2ème étape - Défi d'équipe | Présentation de la ville de Tunis - 70%

### **Equipes évaluées sur:**

- Présentation personnelle et professionnelle
- Organisation du discours (fluidité/véracité, maîtrise de la langue anglaise)
- Travail d'équipe et adaptabilité
- Compétences en communication (techniques, langage technique approprié, organisation)
- Originalité/créativité
- Capacité à vendre l'idée
- Respect de l'heure établie

## NORMES

- Tous les élèves en compétition doivent porter leur uniforme scolaire pendant la compétition.
- Les concurrents doivent apporter un ordinateur portable personnel.
- Les concurrents sont responsables de détenir le matériel supplémentaire qu'ils jugent nécessaire pour exécuter les tâches
- Les concurrents qui dépassent le temps limite seront pénalisés.

## JURY

- Enseignant du métier de concours.

## MATÉRIEL MIS À DISPOSITION PAR L'ORGANISATION

- Bureaux | Projecteur de vidéo.

Les exceptions omises et d'autres questions concernant ce règlement peuvent être discutées et résolues par le jury du concours et par l'organisation.